# **REGELWERK und ZEITPLAN**

Am 04.07.2021, Untere Hauptstrasse, Sparparkplatz, Beginn 08:00

# 1. Veranstaltung

5 Stunden Kart Rennen für Teams mit 4 bis 8 Fahrern

### 2. Veranstalter

Motorsportclub-Gamlitz Sernau 77 8462 Gamlitz

#### Telefon

Hr. Diethard Sternad 0664/1506616

E-Mail: <u>diethard.sternad@rb-38094.raiffeis</u>en.at

# 3. Zeitplan

07:30-08:00	Eintreffen und Anmeldung der Teams, Armbandausgabe
08:00-08:15	Fahrerbesprechung und Kartauslosung
08:15-09:00	Freies Training und Qualifying
09:00-10:00	Start zum ersten Rennen

# **Qualifying:**

Das Qualifying wird in 5 Sessions zu je 5 Minuten gefahren, wobei jede Session von einem anderen Fahrer des Teams gefahren werden muss, so dass jeder Fahrer des Teams ein Qualifying fährt (bei 4 Fahrern fährt ein Fahrer zwei Sessions)

In jedem Qualifying wird die Startaufstellung für einen Lauf ermittelt, also Q1 ermittelt die Startaufstellung für den 1. Lauf, Q2 für den 2. Lauf, Q3 für den 3. Lauf etc.

Für die Ermittlung der Startaufstellung zählt die schnellste Runde aus der jeweiligen Qualifying Session.

# RAMLITZER KART RACE

### Rennablauf:

Das Rennen wird in 5 Läufen zu je 1 Stunde gefahren. Gestartet wird stehend nach Qualifying Ergebnis (siehe Punkt Qualifying)

Jeweils nach 15 Minuten findet ein Fahrerwechsel in einem von der Rennleitung angezeigten Zeitfenster statt. Nach ca. einer Stunde (4 x 15 Minuten) ist jeweils ein Lauf zu Ende. Vor dem nächsten Lauf erfolgt der Kartwechsel gemäß der zuvor erfolgten Auslosung.

Der Start zum jeweils nächsten Lauf erfolgt stehend nach Qualifying Ergebnis der jeweiligen Qualifying Session. (Q1 – Lauf 1, Q2 – Lauf 2, Q3 – Lauf 3 etc.)

Für jeden Lauf werden Punkte gemäß nachstehender Tabelle vergeben.

Gesamtsieger ist jenes Team, das nach den 5 Läufen die höchste Punkteanzahl erreicht hat.

Bei Punktegleichstand entscheidet die bessere Platzierung.

Bei Punktegleichstand und gleicher Platzierung entscheidet das Ergebnis (Platzierung) im letzten Lauf.

- 1. Platz 30 Punkte 2. Platz 26 Punkte 3. Platz 22 Punkte 4. Platz 18 Punkte
- 5. Platz 16 Punkte 6. Platz 14 Punkte 7. Platz 12 Punkte 8. Platz 11 Punkte
- 9. Platz 10 Punkte 10. Platz 9 Punkte 11. Platz 8 Punkte 12. Platz 7 Punkte

# 4. Siegerehrung

Ca. 15:00 Uhr Siegerehrung

# 5. Teilnahmebedingungen

Jedes Team besteht aus mind. 4 max. 8 Fahrer/innen. Es sind auch gemischte Teams zulässig. Jeder Fahrer ist pro Rennen nur bei einem Team startberechtigt!

### 6. Teamverantwortlicher

Jedes Team hat einen Teamverantwortlichen zu stellen. Dieser kann, muss aber kein Fahrer des Teams sein (Teamchef).

#### 7. Strecke

Die Strecke ist vollständig asphaltiert und hat eine Länge von rund 450 Meter. Sie ist als Rundkurs am Parkplatz der Firma Spar angelegt.

# GAMLITZER KART RACE

### 8. Karts

Es wird mit 9 PS-starken Karts der Fa. Sodi gefahren Technische Daten:

- Motoren: Honda mit 9,0 PS und 270 ccm, Höchstgeschwindigkeit ca. 85 km/h
- Bremse: Scheibenbremse von Peug
- Antrieb: Zahnriemen
- Felgen: Aluminium einteilig
- Verkleidung Seitenkästen und Frontspoiler
- Reifen: 4,5 x 5 vorne und 7,1 x 5 hinten
- Pedale verstellbar

### 9. Allgemeines Reglement

Alles was nicht ausdrücklich erlaubt ist, ist verboten!
Missachtung des Reglements wird durch die Rennleitung vor Ort geahndet und kann bis zum Ausschluss des jeweiligen Teams führen.
Die kompletten technischen Details, das Kart betreffend, obliegen dem Veranstalter.

An den einzelnen Karts darf von den Fahrern keinerlei Veränderung vorgenommen werden, lediglich Sitzhilfen sind erlaubt bzw. die Pedale dürfen verstellt werden. Das Mitführen von Gewichtszulagen ist ausnahmslos untersagt!

Der Motorstart erfolgt ausnahmslos von der Rennleitung.

# 10. Ausrüstung

Jeder Fahrer ist verpflichtet, einen geprüften Sturzhelm, einen wirkungsvollen unzerbrechlichen Augenschutz (Motorradbrille oder Visier), sowie passendes Schuhwerk (Kart- oder Turnschuhe) und arm- und beinbedeckende Kleidung (Overall, lange Hosen und langärmelige Oberkleidung) zu tragen. Vom Veranstalter wird keinerlei Bekleidung (Helme oder Overalls) zur Verfügung gestellt. Ohne oben genannte Bekleidung wird der jeweilige Fahrer nicht zum Start zugelassen!

# 11. Disziplin

Die Flaggensignale der Streckenposten und der Rennleitung sind besonders zu beachten. Bei Nichteinhaltung der Signale muss das Team mit einer Bestrafung und im Wiederholungsfalle mit dem Ausschluss rechnen. Schnelleren Teams muss in jedem Falle Platz gemacht werden. Ein Überholen bei gelber Flagge ist verboten. Ausgenommen defekte oder verunfallte Karts

Die blaue Flagge wird von der Rennleitung oder von den Streckenposten an verschiedenen Stellen des Kurses gezeigt. Mehrmaliges Ignorieren der blauen Flagge führt zu einer Zeitstrafe. Es ist unbedingt den Anweisungen der Rennleitung und des Streckenpersonals Folge zu leisten.

### 12. Verwarnungen

Verwarnungen werden bei folgenden Punkten ausgesprochen:

- Missachtung von Anweisungen der Rennleitung und der Streckenposten
- Gefährdung von anderen Teilnehmern
- Missachtung der Rennregeln und Flaggensignale

### 13. Strafen

Bei jedem Regelverstoß eine Stopp & Go Strafe in der Boxengasse. (Einfahren ind die Boxengasse; Kart anhalten; Ausfahren aus der Boxengasse) Es gibt maximal 2 Stopp & Go Strafen pro Team. Der dritte Regelverstoß zieht eine 20 Sekunden Stopp & Go Strafe nach sich.

Ein nochmaliger Regelverstoß bedeutet den Ausschluss des Teams.

# 14. Flaggensignale

Blaue Flagge: Nachfolgendes Fahrzeug überholen lassen.

Gelbe Flagge: Unfall oder Störung des Rennens – Absolutes Überholverbot

Rote Flagge: Rennabbruch, langsam bis an die Box fahren

Schwarze Flagge: Regelverstoß, an die Box fahren

### 15. Nennung

Das Nenngeld pro Team beträgt EUR 590,-

Durch Entrichten des Nenngeldes ist das Team berechtigt an der Veranstaltung teilzunehmen. Eine Onlinenennung ist auch möglich. Die Veranstaltung findet bei jeder Witterung statt.

Die Nennung wird wirksam mit Einlangen des Nenngeldes auf dem Konto mit der IBAN.: AT56 3809 4000 0000 7211, BIC: RZSTAT2G094, bei der RB Gamlitz. Nennschluss ist sobald die maximale Teamanzahl von 12 Teams erreicht ist.

### 16. Preise

Alle Teams erhalten Pokale, Sach- und Warenpreise.